# GET User

# 

# **Hämta en användare.**

# Skicka en GET till <http://www.metalgenre.se/achievements/GetUser.php>

# Skicka med användarnamnet och lösenord

username = Admin

password = Password(Krypterat)

# 

# Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetUser.php?username=Admin&password=Password>

OBS! Lösenordet är krypterat så Password i adressen stämmer ej, dvs. måste skickas krypterat till apiet för att funka.

# Detta kollar om en användare finns eller ej och ger en json-sträng tillbaka.

# GET Achievement

**Hämta alla achievements på en användare.**

Skicka en GET till <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php>

Skicka med användarnamnet som en parameter.

Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php?username=Admin>

Detta hämtar ut alla achievements på en användaren Admin och ger en json-sträng tillbaka.

**Hämta alla icke avklarade achievements på en användare**

Skicka en GET till <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php>

Skicka med username och status som parametrar.

Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php?username=Admin&status=false>

Detta hämtar ut alla achievements på en användaren Admin som inte är avklarade och ger en json-sträng tillbaka med dessa.

**Hämta alla avklarade achievements på en användare**

Skicka en GET till <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php>

Skicka med username och status som parametrar.

Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php?username=Admin&status=true>

Detta hämtar ut alla achievements på en användaren Admin som är avklarade och ger en json-sträng tillbaka med dessa.

**Hämta ett achievement**

Skicka en GET till <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php>

Skicka med username och achievementName som parametrar.

Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php?achievementName=10+kills&username=Admin>

Detta hämtar ut ett achievement på en användaren Admin och ger en json-sträng tillbaka.

# POST Achievement

**Sätt ett achievement till avklarat**

Skicka en POST till <http://www.metalgenre.se/api/achievements/PostAchievement.php>

Skicka med:

achievement = 10 kills

achievementIsDone = 1

username = Admin

password = Password

Detta kommer att sätta ett achievement till avklarat. Skickar man med 0 så sätts det till icke avklarat och likaså om man skickar in något annat än 1 och 0.

*NOTE: För tillfället spelar det ingen roll vilket lösenord som matas in eftersom vi tillfälligt tagit bort för att göra testningen enklare. Det som ska skickas med är den krypterade strängen och inte lösenordet i klartext. På achievementIsDone fältet så går det för tillfället att mata in vad som helst, den fixade versionen kommer under torsdagen.*

# Post stats

**Posta stats**

Skicka en POST till [http://www.metalgenre.se/api/stats/PostStats.php](http://www.metalgenre.se/api/achievements/PostAchievement.php)

Skicka med:

statName = kills

statCount = 5000

username = Admin

password = Password

statCount är där ni matar in exempelvis hur många kills användaren gjort.

*NOTE: För tillfället spelar det ingen roll vilket lösenord som matas in eftersom vi tillfälligt tagit bort för att göra testningen enklare. Det som ska skickas med är den krypterade strängen och inte lösenordet i klartext.*

# Get stats

**Hämta en stat på en användare.**

Skicka en GET till [http://www.metalgenre.se/api/stats/GetStatsphp](http://www.metalgenre.se/api/achievements/GetAchievement.php)

Skicka med användarnamnet och statnemnet som parametrar.

Exempel: <http://www.metalgenre.se/api/stats/GetStats.php?statName=kills&username=Admin>

Detta hämtar ut en specifik stats på en användaren Admin och ger en json-sträng tillbaka.

# Tips

Om ni går till <http://www.metalgenre.se/api/stats/> och <http://www.metalgenre.se/api/achievements/> så finns det formulär som ni kan titta på och fylla i för att testa vad som skickas tillbaka.